

Zápis z 5. schůze Rady pro podporu animovaných audiovizuálních děl a videoher Státního fondu audiovize (dále jen „Rada“) konané dne 10. 12. 2025

Číslo jednací

SFKMG/13532/2025-ZS

Místo konání

on-line platforma Teams

Datum konání

10. prosince 2025

Začátek jednání

11.30

Přítomni:

Členové Rady: Michaela Režová (předsedkyně), David Šemík (místopředseda), Lukáš Gregor, Tomáš Luňák, Zdeněk Záhora

Tajemnice Rady: Veronika Lengálová, Zuzana Szczepaniková

Hosté: Jaroslav Švelch, Jan, Švelch, Jan Houška, Monika Bartošová

Nepřítomni: –

Omluveni: –

Neomluveni: –

1. Uvítání a zjištění usnášeníschopnosti Rady

Po přivítání všech přítomných předsedkyně Rady konstatovala, že jsou přítomni všichni členové Rady, a tudíž je Rada usnášeníschopná.

Rada byla řádně svolána dne 3. prosince 2025.

2. Schválení programu jednání

Usnesení č. 28C/2025

Program jednání

1. Uvítání a zjištění usnášeníschopnosti Rady

Strana 1

2. Schválení programu jednání
3. Studie o hrách a herním průmyslu v ČR pro Státní fond audiovize
4. Ostatní

Hlasování:

Přítomni: 5 (Michaela Režová, David Šemík, Lukáš Gregor, Tomáš Luňák, Zdeněk Záhora)

Nepřítomni: 0

Pro: 5 (Michaela Režová, David Šemík, Lukáš Gregor, Tomáš Luňák, Zdeněk Záhora)

Proti: 0

Zdržel se: 0

Usnesení č. 28C/2025 bylo přijato.

3. Studie o hrách a herním průmyslu v ČR pro Státní fond audiovize

Rada vedla společně s přizvanými odborníky z Univerzity Karlovy – Jaroslavem Švelchem, Janem Švelchem a Janem Houškou –, diskuzi o chystané studii o videoherním průmyslu, konkrétně o jedné z prvních fází obnášející pořizování rozhovorů se zástupci zkoumaného sektoru. Došlo ke shodě, že by respondenti, které budou řešitelé studie oslovovat pro rozhovory, měli reprezentovat co nejširší spektrum videoherního prostředí, aby na základě studie mohl Fond nastavit podporu tak, aby reflektovala reálné potřeby sektoru. Rada vyjádřila zájem o to, aby se ve studii řešitelé zaměřili také na školy a obecně na fázi přechodu ze školního do profesionálního prostředí a na překážky, kterým čerství absolventi musí čelit. Mezi dalšími návrhy radních bylo i zaměření se na mobilní hry nebo studia, která ukončila svou činnost, s tím, že řešitelé se je pokusí reflektovat v takové míře, aby dodrželi plán reprezentativnosti vzorku 20 rozhovorů.

Ve 12.00 se z osobních důvodů se odpojil radní Tomáš Gregor. Jednání pokračovalo ve složení Michaela Režová, Tomáš Luňák, David Šemík a Zdeněk Záhora.

Konec jednání: 12.30 hod

Zapsala Veronika Lengálová, tajemnice Rady pro podporu animovaných audiovizuálních děl a videoher SFA

Podpis:

Předsedkyně Michaela Režová

Podpis: